

مشاريع التخرج لطلبة علوم الحاسوب:

1. تطوير تطبيقات الذكاء الاصطناعي للروبوتات: قم بتصميم وتطوير تطبيقات تستفيد من تقنيات الذكاء الاصطناعي مثل التعلم العميق وتعلم الآلة لتحسين أداء الروبوتات في المهام اليومية.
2. تحسين أمان تطبيقات الويب: قم بدراسة ثغرات أمان تطبيقات الويب واقترح تحسينات وإجراءات أمان لحماية المعلومات الحساسة.
3. تطبيقات الواقع الافتراضي والواقع المعزز: ابن تطبيقًا أو لعبة تستفيد من تقنيات الواقع الافتراضي أو الواقع المعزز وقم بدراسة تأثيرها على تجربة المستخدم.
4. تقنية البلوكشين والعملات المشفرة: استكشف تقنية البلوكشين واعتمدها في تطبيقات مثل العملات المشفرة أو التصويت الإلكتروني الآمن.
5. تحليل البيانات الضخمة (Big Data): قم بدراسة أساليب تحليل واستخدام البيانات الضخمة لاستخراج رسوم بيانية وتوجيهات مفيدة.
6. تطوير تطبيقات الذكاء الصناعي لمساعدة ذوي الإعاقة: ابن تطبيقات تستخدم تقنيات الذكاء الصناعي لمساعدة الأفراد ذوي الإعاقة في حياتهم اليومية.
7. تصميم نظام تشغيل بسيط: قم بإنشاء نظام تشغيل بسيط يمكن أن يتم استخدامه في أجهزة محددة أو تجربة أداء أنظمة تشغيل مختلفة.
8. التعلم الآلي لتحسين تصفح الإنترنت: قم ببناء نموذج للتعلم الآلي يساعد في تخصيص تجربة المستخدم أثناء تصفح الإنترنت.
9. تطبيقات الأمان للشبكات اللاسلكية: ابحث عن ثغرات أمان في شبكات Wi-Fi و قم بتطوير تطبيقات تساعد في حماية الشبكات اللاسلكية.
10. تطوير تطبيقات الذكاء الاصطناعي للرعاية الصحية: قم ببناء تطبيقات تستخدم الذكاء الاصطناعي لتشخيص الأمراض أو تتبع الأمراض المزمنة.
11. تقنية الروبوتات الذكية: قم بتصميم وبرمجة روبوتات ذكية تستطيع التعامل مع بيئتها بشكل ذكي.
12. تصميم ألعاب الفيديو: قم بتطوير لعبة فيديو أو دراسة تأثير عوامل التصميم على تجربة اللاعبين.
- 13.
14. تطوير تطبيقات الواقع المعزز لتعليم الأطفال: دراسة كيفية استخدام تقنيات الواقع المعزز في تطوير تطبيقات تعليمية تستهدف الأطفال وتعزيز عملية التعلم.

15. أمن المعلومات والحماية السيبرانية: تحليل تقنيات الاختراق وتطوير أدوات لاكتشاف الثغرات وتعزيز أمان الشبكات والمعلومات.
16. تصميم وتطوير ألعاب الفيديو: تطوير لعبة فيديو أو تحسين تقنيات التصميم والرسومات في ألعاب الفيديو.
17. استخدام الذكاء الاصطناعي في التشخيص الطبي: تطوير نماذج ذكاء اصطناعي لتشخيص الأمراض أو تحسين الصور الطبية.
18. تحليل البيانات الكبيرة (Big Data): دراسة كيفية استخدام تقنيات تحليل البيانات الضخمة في مجالات مثل التسويق أو التنبؤ بالسلوك الاجتماعي.
19. تطوير تطبيقات الويب الذكية: تصميم وبرمجة تطبيقات ويب تستفيد من تقنيات حديثة مثل الواجهات الجديدة وتقنيات التفاعل.
20. تصميم وتطوير نظم إدارة المحتوى (CMS): بناء نظم لإدارة ونشر المحتوى على الويب.
21. تقنيات تعلم الآلة في تحليل النصوص: استخدام تقنيات تعلم الآلة لتحليل وفهم النصوص واللغات الطبيعية.
22. تقنيات تطوير تطبيقات الجوال: تصميم وبرمجة تطبيقات جوال تعمل على منصات متعددة وتوفر تجربة مستخدم متميزة.
23. الذكاء الاصطناعي في الألعاب الذكية: تطوير ألعاب ذكية تستخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي لتحسين تجربة اللعب.
24. تصميم وتطوير واجهات المستخدم (UI/UX): دراسة كيفية تصميم واجهات مستخدم فعّالة وجذابة.
25. تحليل الشبكات الاجتماعية: استخدام تقنيات تحليل البيانات لفهم سلوك المستخدمين على منصات التواصل الاجتماعي.
26. تقنيات الواقع الافتراضي والواقع المعزز: تطوير تطبيقات أو تجارب تفاعلية تستخدم تقنيات الواقع الافتراضي والواقع المعزز.
27. التشفير وأمن المعلومات: دراسة تقنيات التشفير وتطوير أدوات للتحقق من سلامة البيانات.
28. تطوير أنظمة إدارة المشاريع: تصميم وبرمجة أنظمة تسهل إدارة المشاريع وتتبع التقدم.
29. تقنيات التعلم العميق (Deep Learning): دراسة وتطبيق تقنيات التعلم العميق في مجالات مثل التعرف على الصور والمعالجة اللغوية الطبيعية.
30. تقنيات الواقع الافتراضي في التعليم: تصميم تجارب تعليمية تستفيد من تقنيات الواقع الافتراضي.

31. تطوير تطبيق للذكاء الاصطناعي للتعرف على الأشياء: قم بتصميم تطبيق يستخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي مثل تعلم الآلة والرؤية الحاسوبية للتعرف على الأشياء من الصور والفيديوهات.
32. تطوير تطبيق لتحليل البيانات: قم ببناء تطبيق يقوم بتحليل واستخراج البيانات من مصادر متنوعة مثل مجموعات البيانات الكبيرة والمواقع الاجتماعية.
33. تطوير نظام أمان لتطبيقات الويب: ابن نظامًا يعزز من أمان تطبيقات الويب ويحميها من هجمات الاختراق.
34. تصميم لعبة فيديو: قم بتصميم وتطوير لعبة فيديو تستخدم مهارات البرمجة والرسومات الحاسوبية.
35. تطوير تطبيق للواقع الافتراضي: ابن تطبيقًا يستخدم تقنيات الواقع الافتراضي لإنشاء تجارب تفاعلية.
36. تصميم واجهة مستخدم مبتكرة: قم بتصميم واجهة مستخدم مبتكرة لتطبيق معين أو جهاز.
37. تطوير نظام لتتبع اللياقة البدنية: ابن تطبيقًا يستخدم أجهزة محمولة لتتبع نشاطات اللياقة البدنية والصحة.
38. تحسين أداء قواعد البيانات: قم بتطوير تقنيات لتحسين أداء قواعد البيانات واستعلاماتها.
39. تطوير تطبيق للذكاء الصناعي في مجال الطب: قم ببناء نظام يستخدم تقنيات الذكاء الصناعي للتشخيص المبكر للأمراض أو تحليل البيانات الطبية.
40. تطبيق تقنيات الواقع المعزز: قم بتطوير تطبيق يستخدم تقنيات الواقع المعزز في مجالات مثل التعليم أو الصناعة.
41. تطوير موقع ويب أو تطبيق للتسوق عبر الإنترنت: ابن نظامًا للتسوق عبر الإنترنت يوفر تجربة مميزة للمستخدمين.
42. تحسين أمان الشبكات والتواصل: قم بتصميم أدوات لتحسين أمان الشبكات والاتصالات عبر الإنترنت.
43. تطوير تطبيق لإدارة المشاريع: قم ببناء تطبيق يسهل إدارة المشاريع وتنسيق الفرق والمهام.
44. دراسة تأثير تكنولوجيا المعلومات على المجتمع: أجرِ دراسة تحليلية لتقييم تأثير تكنولوجيا المعلومات ووسائل التواصل الاجتماعي على المجتمع.
45. تطوير تطبيق لمعالجة اللغة الطبيعية: ابن تطبيق يستخدم معالجة اللغة الطبيعية لتحليل وفهم النصوص بشكل آلي.
46. تحليل البيانات الاجتماعية: قم بدراسة وتحليل البيانات الاجتماعية من وسائل التواصل الاجتماعي لاستخراج الاتجاهات والتوجهات.
47. تصميم ألعاب تعليمية: ابن ألعاب تعليمية تستخدم لتعزيز عملية التعلم.

48. الذكاء الاصطناعي في الروبوتات: قم بتصميم وبرمجة روبوت يستخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي لأداء مهام متقدم
49. تطوير تطبيق ذكاء اصطناعي لتعلم الآلة للتعرف على الأشياء والأمور المختلفة في الصور: يمكنك بناء نموذج ذكاء اصطناعي باستخدام تقنيات تعلم الآلة لتصنيف الصور والتعرف على الأشياء فيها، مثل تطبيق تعرف الأشياء في الوقت الحقيقي.
50. أمان الشبكات والهجمات السيبرانية: قم بدراسة وتقييم أمان الشبكات وأنواع مختلفة من الهجمات السيبرانية، واقترح استراتيجيات للحماية منها.
51. تطوير تطبيق للواقع الافتراضي أو الواقع المعزز: ابحث في تطوير تطبيق يستخدم تقنيات الواقع الافتراضي أو الواقع المعزز لحل مشكلة معينة، مثل تعليم الآلة للتعلم التفاعلي أو التعليم عن بعد.
52. تطبيقات الذكاء الاصطناعي في الطب: استخدم تقنيات الذكاء الاصطناعي لتطوير تطبيقات طبية مثل تشخيص الأمراض أو تحسين إجراءات الرعاية الصحية.
53. تصميم وتنفيذ نظام إدارة قواعد البيانات: قم بتطوير نظام إدارة قواعد البيانات من الصفر واستخدمه لتخزين واسترجاع البيانات بكفاءة.
54. تقنيات الذكاء الاصطناعي في مجال تحليل النصوص واللغة الطبيعية: قم بتطوير نموذج لتحليل وفهم النصوص اللغوية بشكل ذكي، مثل نماذج استخدام تعلم الآلة لاستخراج المعلومات من النصوص.
55. تصميم لعبة أو تطبيق ترفيهي: قم بتطوير لعبة فيديو أو تطبيق ترفيهي باستخدام مهارات البرمجة وتصميم الجرافيكس.
56. التعلم العميق في تصنيف الصور: استخدم تقنيات التعلم العميق لتصنيف الصور، مثل تطبيق تصنيف الحيوانات والأشياء باستخدام الشبكات العصبية العميقة.
57. تقنيات تعديل الصوت والفيديو: قم بدراسة تقنيات تعديل الصوت والفيديو واستخدمها لتطوير تطبيقات تحرير الوسائط.
58. تطوير تطبيقات الويب أو التطبيقات الجوّالة: قم بتصميم وتنفيذ تطبيق ويب أو تطبيق جوّال باستخدام أحدث تقنيات تطوير البرمجيات.
59. تصميم وتطوير نظام إدارة المشاريع: قم بتطوير نظام لإدارة المشاريع باستخدام أساليب تطوير البرمجيات الحديثة.
60. الذكاء الصناعي والروبوتات: ابحث في مجال الذكاء الصناعي والروبوتات وقم بتطوير نماذج أو تطبيقات للروبوتات المتحركة أو الذكاء الصناعي.

61. تقنيات الواقع الافتراضي للتعليم والتدريب: استخدم تقنيات الواقع الافتراضي لتطوير أدوات تعليمية أو تدريبية تفاعلية.

62. أمان المعلومات وحماية البيانات: قم بدراسة تقنيات حماية البيانات والمعلومات واقترح طرقًا لتعزيز الأمان السيبراني.